



16. Freizeit-Cup



Frühling

**Der Freizeit-Cup wird in zwei getrennten Turnieren ausgetragen
Hauptturnier (für alle) und Kinderturnier bis Altersklasse u10
Nach allen vier Turnieren der Serie gibt es eine Gesamtwertung.**

Veranstalter	SV „Glück auf“ Rüdersdorf e.V., Abteilung Schach	
Hauptschiedsrichter	Martin Sebastian (IA,IO)	
Spielort	Grund - und Oberschule Rüdersdorf / Aula im Neubau 15562 Rüdersdorf, Brückenstraße 79 A	
Termin / Zeitplan	29.04.2023 Registrierung: 09:15 - 10:00 Uhr 1.Runde: 10:15 Uhr Siegerehrung: ca. 16:00 Uhr	
Turnierbedingungen	Die Bedingungen gelten gleichermaßen für das Hauptturnier und die separaten Kinderturniere - Einzeltturnier / 7 Runden CH-System oder Rundensystem in Abhängigkeit von der Teilnehmerzahl - 15 Minuten Bedenkzeit je Spieler und Partie nach den jeweils geltenden FIDE-Schnellschachregeln - Wertung bei Punktgleichheit: 1. Buchholzwertung (FIDE) 2. Buchholzsumme 3. Anzahl Siege	
Startgeld	10,00 Euro am Spieltag - bitte passend - zu entrichten	
Teilnahmeberechtigt	alle die Spaß am Schach haben - Freizeitspieler und Aktive	
Anmeldung	bis zum 25.04.2023 per Email an: makuseb@aol.com Pflichtangaben: Name, Vorname, Geburtsjahr, Verein / Ort Anmeldung am Turniertag bei freier Kapazität möglich maximal 100 Teilnehmer	
Preise – Hauptturnier	Gesamtwertung	1. - 3. Platz: Pokal + kleiner Sachpreis
	Sonderwertungen	1. - 3. Platz: Pokal u14 w/m (JG 2009 und jünger) u18 w/m (JG 2005 bis 2008) Frauenwertung (JG 1964 bis 2004) Senioren (JG 1963 und älter)
Doppelpreise und weitere Preise sind möglich und wahrscheinlich		
Preise – Kinderturnier	u8 w/m (JG 2015 und jünger) Pokal + kleiner Sachpreis u10 w/m (JG 2013/2014) Pokal + kleiner Sachpreis Weitere Preise sind möglich und wahrscheinlich	

Am Turnierort ist die Versorgung mit Imbiss und Getränken zu moderaten Preisen organisiert.
Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmer / Erziehungsberechtigten bereit, dass die Ergebnisse sowie Bilder durch den Veranstalter veröffentlicht werden dürfen.

Irrtümer, Änderungen und Ergänzungen vorbehalten