

**Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern
im Landesschachverband M-V e.V.**

Jörg Sonnenberger, Spielleiter Schulschach

Telefon: (0381) 77861 16

Mobiltelefon: (01590) 4418413

E-Mail: sl-schulschach@schachjugend-mv.de



Jörg Sonnenberger, Gewerballee 19, 18107 Elmenhorst

An

Vorstand der SJ-MV,

Vereine des LSV MV,

Spielausschuss SJ-MV,

Schulschach-AGs

04.11.2023

Ausschreibung: Schulschach-Cup Mannschaft 2023

Veranstalter	Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern
Organisator	Grundschule "Daniel Sanders" Neustrelitz
Austragungsort	DLR, Kalkhorstweg 53, 17235 Neustrelitz
Termin	25.11.2023
Mannschaft	<p>Eine Mannschaft besteht aus drei Spielern und optional einem Ersatzspieler einer allgemeinbildenden Schule bzw. eines Schulhortes aus Mecklenburg-Vorpommern und dem Kreis Prignitz. Alle Spieler einer Mannschaft müssen aus derselben Schule bzw. demselben Schulhort kommen.</p> <p>Dieses ist durch einen gültigen Schülerausweis oder eine Schulbescheinigung nachzuweisen.</p> <p>Spieler, die zum Stichtag 05.08.2023 eine DWZ besaßen, dürfen nur in der WK VS spielen.</p>
Anmeldung	<p>Meldung bis zum 18.11.2023 an sl-schulschach@schachjugend-mv.de unter Angabe von:</p> <ul style="list-style-type: none">• Name der Schule mit Anschrift• Für jede Mannschaft die Aufstellung mit den Namen der Teilnehmern und der WK• Ansprechpartner• Empfohlen: Schulbescheinigung auf dem Briefkopf der Schule; eine Unterschrift ist nicht erforderlich.• Die Namen aller mitreisenden Personen. Erwachsene bringen bitte einen Lichtbildausweis mit.

Nicht-registrierte Personen haben keinen Zugang!

Die Schulbescheinigungen aller Spieler müssen spätestens zum Turniertag **zwingend** vorliegen. Ein gültiger Schülerschein ist eine derartige Bescheinigung. Aus der Bescheinigung muss die Klassenstufe und das Geburtsjahr der Teilnehmer erkennbar sein.

Die Anzahl der Startplätze ist begrenzt. Wenn es mehr Meldungen als Raumkapazitäten gibt, entscheidet der Spielleiter Schulschach über die Vergabe der Plätze, insbesondere entsprechend dem Zeitpunkt der Meldung und der Anzahl der Mannschaften einer Schule/eines Schulhortes.

Nachmeldung	Eine Nachmeldung am Spieltag ist nicht möglich . Eine Registrierung nach 10:00 ist nur in begründeten Ausnahmen bei rechtzeitiger Ankündigung möglich.	
Startgeld	15,00 € pro Mannschaft	
Wettkampfklassen	WK I	Klasse 1–4
	WK II	Klasse 5–12
	WK M	Klasse 1–12, nur Mädchen
	WK VS	Klasse 5–12, Spieler mit DWZ erlaubt
Modus	5 Runden Schweizer System	
	Für einen Sieg erhält die Mannschaft 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt und bei einer Niederlage 0 Punkte. Vom Spielmodus kann bei weniger als sieben Mannschaften in einer WK vom Turnierleiter abgewichen werden.	
Bedenkzeit	15min pro Spieler und Partie	
Preise	Die Sieger jeder WK erhalten einen Pokal. Die drei Erstplatzierten jeder WK erhalten Medaillen. Alle Spieler erhalten eine Urkunde.	
	Wenn kein eigenes Turnier der WK M stattfindet, erhält die punkt- bzw. wertungsbeste reine Mädchenmannschaft der WK I und II den Pokal.	
Spielmaterial	wird vom Organisator bereitgestellt	
Zeitplan	bis 09:30	Registrierung bei Änderungen an der Aufstellung
	bis 10:00	Registrierung ohne Änderung der Aufstellung
	10:00	Eröffnung
	10:30 – 11:00 Uhr	1. Runde
	11:15 – 11:45 Uhr	2. Runde
	12:00 – 12:30 Uhr	3. Runde
	12:30 – 13:00 Uhr	Mittagspause
	13:00 – 13:30 Uhr	4. Runde
	13:45 – 14:15 Uhr	5. Runde
	Die Siegerehrung erfolgt ca. 20min nach der letzten Runde. Eine Verschiebung des Zeitplanes ist möglich. Die Runden werden, wenn möglich, vorgezogen.	
Verpflegung	Nudel mit Tomatensauce, wahlweise mit Jagdwurstwürfel, für 5,50EUR nach Vorbestellung mit der Anmeldung. Kaffee, Kuchen und Süßigkeiten werden ebenfalls angeboten.	

- Anreisinweise** Es stehen Parkplätze vor Ort zur Verfügung. Bei Anreise mit öffentlichen Verkehrsmittel kann eine Abholung vom Bahnhof Neustrelitz erfolgen. Dieser Wunsch ist bitte mit der Anmeldung und einer Telefonnummer zur Kontaktaufnahme anzugeben, damit entsprechend geplant werden kann.
- Sonstiges** Es gelten FIDE-Regeln mit Anhang A und Richtlinie III unter Ausschluß von Punkt A.3.
- Abweichend von 11.3.2 dürfen Handys und vergleichbare Geräte am Körper getragen werden, solange diese ausgeschaltet sind.
- Es gilt die Richtlinie zur Auslegung der Schachregeln im Schulschachbereich.
- Die maximale Karenzzeit beträgt 10min.

Jörg Sonnenberger
Spielleiter Schulschach
Schachjugend MV